

Skabelon til Forløbsplan "Grønt Iværksætter i Vendsyssel"

Titel Filur casen	Fag og klassetrin Teknologi A-B 2.G	Forventede antal lektioner 7
Mulige fagbegreber Brugerbehov og -krav, konkurrentanalyse, samt materiale kendskab.		
Kort beskrivelse af forløb (ca. 500 anslag) Vi arbejder med Filur casen, hvor eleverne skal finde behov og krav til at redesigne et produkt og analysere konkurrenterne. Eleverne præsenteres for et problem omkring den halskrave hunde forsynes med efter en operation. Den nuværende halskrave har nogle ulemper i form af gener for hundens udfoldelse og er lavet af plastik. Eleverne skal redesigne halskraven, så den bliver lettere at bruge, generer hunden mindst muligt, samtidig med den stadig beskytter det opererede område på hunden. Der skal endvidere undersøges om det nye design kan laves af bæredygtige materialer, samt hvilke strategier evt. konkurrenter bruger på markedet.		
Hvordan er der arbejdet med iværksætteri/bæredygtighed Eleverne skal arbejde med at redesigne en skærm til hunde, så den både bliver mere anvendelig og lavet af bæredygtigt materiale.		
Læringsmål • Produktdesign • Bæredygtighed	Relation til kompetenceområder/faglige mål • anvende metoder til idéudvikling i forbindelse med produktudviklingsprocessen • indsamling, udvælgelse og bearbejdning af information om problemet • udarbejdelse af krav på baggrund af problemanalyse, analyse af konkurrerende pro-dukter, brugsundersøgelse og myndighedskrav	
Oversigt over nødvendige undervisningsmaterialer og redskaber (f.eks. bøger, teknologier, måleudstyr osv.) Papir, pap, blyant, farver og deres egen computer		
Forventede elev-output (f.eks. tekst, løst opgave, projekt; prototype, app, præsentationer, osv.) En prototype af elevernes produkt, med beskrivelse af overvejelser om materialer, konkurrenterne og deres produkter.		
Elevforudsætninger (f.eks. hvilke faglige begreber de skal have kendskab til mv.) • metoder til idégenerering, sortering og udvælgelse • modelbygning • teknisk dokumentation i form af arbejdstegninger • udvalgte materialer, komponenter, softwareelementer, deres egenskaber, opbygning og egnethed i forskellige sammenhænge		
Evt. link til online ressourcer		