

Skabelon til Forløbsplan "Grønt Iværksætter i Vendsyssel"

Titel	Fag og klassetrin	Forventede antal lektioner
Fremtidens digitale og bæredygtige byggeri	Teknikfaget Digitalt design og udvikling i 3.g	3
Mulige fagbegreber • VR og Hololens • Bæredygtigt byggeri • Teknologi • FN's Verdensmål		
Kort beskrivelse af forløb Vi skal være med til at flytte byggeriet i en mere bæredygtig retning. Når byggeriet står for 40% af landets samlede energiforbrug – primært til opvarmning og nedkøling - og 35% af alt affald i Danmark, er det ikke uvæsentligt at vi designer nogle gode processer omkring byggeriet. Her er anvendelsen af digitalisering (digitaliserede bygningsmodeller) og bæredygtighed (fx genanvendelighed af materialer) nogle af de væsentligste svar for at kunne nedbringe mængden af energiforbrug og affald.		
Hvordan er der arbejdet med iværksætteri/bæredygtighed Workshop hos UCN i Aalborg.		
Læringsmål • arbejde i 2d og 3d miljø	Relation til kompetenceområder/faglige mål	
Oversigt over nødvendige undervisningsmaterialer og redskaber (f.eks. bøger, teknologier, måleudstyr osv.) https://www.verdensmaalene.dk/fakta/verdensmaalene		
Forventede elev-output (f.eks. tekst, løst opgave, projekt; prototype, app, præsentationer, osv.) Klassedialog		
Elevforudsætninger (f.eks. hvilke faglige begreber de skal have kendskab til mv.) Kendskab til FN's 17 Verdensmål		
Evt. link til online ressourcer		